

Interrogation

1. **Trigonométrie** : Définir la fonction $\cos(\theta)$ à l'aide d'un dessin.
2. **Trigonométrie** : Que vaut $\cos(\pi/3)$? Que vaut $\tan(\pi/6)$?
3. **Trigonométrie** : Quelles sont la ou les solution(s) de l'équation, $\cos(\alpha) = 0$? Justifier graphiquement.
4. **Trigonométrie** : Résoudre l'équation $\sin(2x) = \cos(5x)$ en se ramenant d'abord à la fonction $\sin(x)$ exclusivement.
5. **Trigonométrie** : Calculer de deux manières différentes la quantité, $Q = \cos^2(a+b) + \sin^2(a+b)$. On rappelle les deux formules, $\sin(a+b) = \sin(a)\cos(b) + \sin(b)\cos(a)$, et, $\cos(a+b) = \cos(b)\cos(a) - \sin(b)\sin(a)$.

6. **Points & vecteurs** : Donner les composantes du vecteur \overrightarrow{AB} formé par les deux points de coordonnées :

$$A \equiv \begin{pmatrix} 1 \\ 0.5 \end{pmatrix} \text{ et } B \equiv \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

7. **Points & vecteurs** : On pose $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{XY}$, $\overrightarrow{EC} = 2\overrightarrow{ZX}$ et $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{YZ}$. Exprimer \overrightarrow{AE} en fonction de \overrightarrow{XZ} .

8. **Points & vecteurs** : Trouver les coordonnées du point M qui soit tel que $\overrightarrow{TM} = 2\overrightarrow{RS}$, sachant que,

$$T \equiv \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}, R \equiv \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } S \equiv \begin{pmatrix} 0.5 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Commenter les normes relatives de ces vecteurs et l'alignement éventuel de certains points.

9. **Points & vecteurs** : Donner deux expressions du produit scalaire $\vec{a} \cdot \vec{b}$ entre les vecteurs \vec{a} et \vec{b} . Introduire les notations nécessaires.
10. **Points & vecteurs** : Trouver les coordonnées du point M tel que les vecteurs \overrightarrow{MV} et \vec{u} soient orthogonaux, et, que le vecteur \overrightarrow{OM} soit normé, avec comme composantes et coordonnées dans une base orthonormée :

$$O \equiv \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, V \equiv \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \end{pmatrix}.$$